

Le second degré

Exercice n°1 (Extrait *adapté* d'un exercice du Bac STMG *Polynésie*, juin 2009).

Cet exercice comporte une annexe à rendre avec la copie (à réaliser vous-même) !

Un artisan fabrique des objets. Il ne peut pas en produire plus de 70 par semaine. On suppose que tout objet fabriqué est vendu.

Le coût de production de x dizaines d'objets, en milliers d'euros, est modélisé par la fonction f définie sur l'intervalle $[0; 7]$. Sa courbe représentative est donnée ci-dessous.

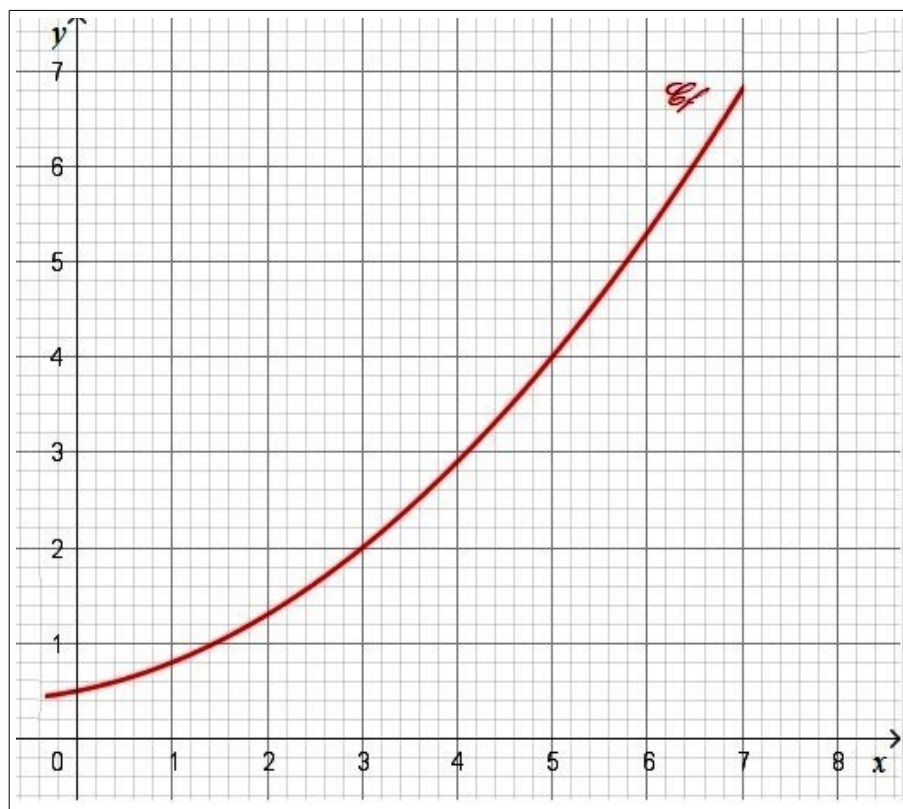
- 1°a) Par lecture graphique, donner le coût de production de 50 objets.
 - b) Vérifier votre résultat par le calcul.
 - c) Par lecture graphique, donner le nombre d'objets produits pour un coût de 3000 euros.
- 2°) Chaque objet est vendu 80 euros. On note $g(x)$ la recette obtenue pour la vente de x dizaines d'objets, en milliers d'euros.
- a) Justifier que $g(x) = 0,8x$.
 - b) Tracer dans le repère de l'annexe la droite D d'équation $y = 0,8x$.
 - c) Par lecture graphique, déterminer à quel intervalle doit appartenir x pour que l'artisan réalise un bénéfice.
- 3°) On admet que la fonction f est définie, pour x appartenant à l'intervalle $[0; 7]$, par $f(x) = 0,1x^2 + 0,2x + 0,5$.

Le bénéfice réalisé par la production et la vente de x dizaines d'objets en milliers d'euros, est modélisé par une fonction B définie sur l'intervalle $[0; 7]$.

- a) Montrer que pour tout $x \in [0; 7]$: $B(x) = -0,1x^2 + 0,6x - 0,5$.
- b) Résoudre l'équation $B(x) = 0$.
- c) Déterminer le signe de $B(x)$ pour tout $x \in [0; 7]$.
- d) Vérifier que pour tout $x \in [0; 7]$: $B(x) = -0,1(x-3)^2 + 0,4$.
- e) Quel nombre d'objets l'artisan doit fabriquer et vendre pour réaliser un bénéfice maximal ? Donner la valeur de ce bénéfice maximal.

Vous pouvez réaliser vous-même sur [Geogebra classique v.5](#) la courbe C_f de la fonction f . La version 5 de Geogebra peut être téléchargée et installée contrairement à la version 6.]

Cette page est à imprimer pour faire l'exercice



Corrigé de l'exercice n°1

1°a) Par lecture graphique, donner le coût de production de 50 objets.

D'après l'énoncé, x désigne le nombre de dizaines d'objets. Donc 50 objets correspondent à $x = 5$. Et par lecture graphique, $f(5) = 4$. Or $f(x)$ est exprimé en milliers d'euros. Donc, le coût de production de 50 objets est égal à **4 000 euros**.

b) Vérification du résultat par le calcul.

$$f(5) = 0,1 \times 5^2 + 0,2 \times 5 + 0,5 = 2,5 + 1 + 0,5 = 4.$$

On a bien : $f(5) = 4$.

c) Par lecture graphique, donner le nombre d'objets produits pour un coût de 3000 euros.

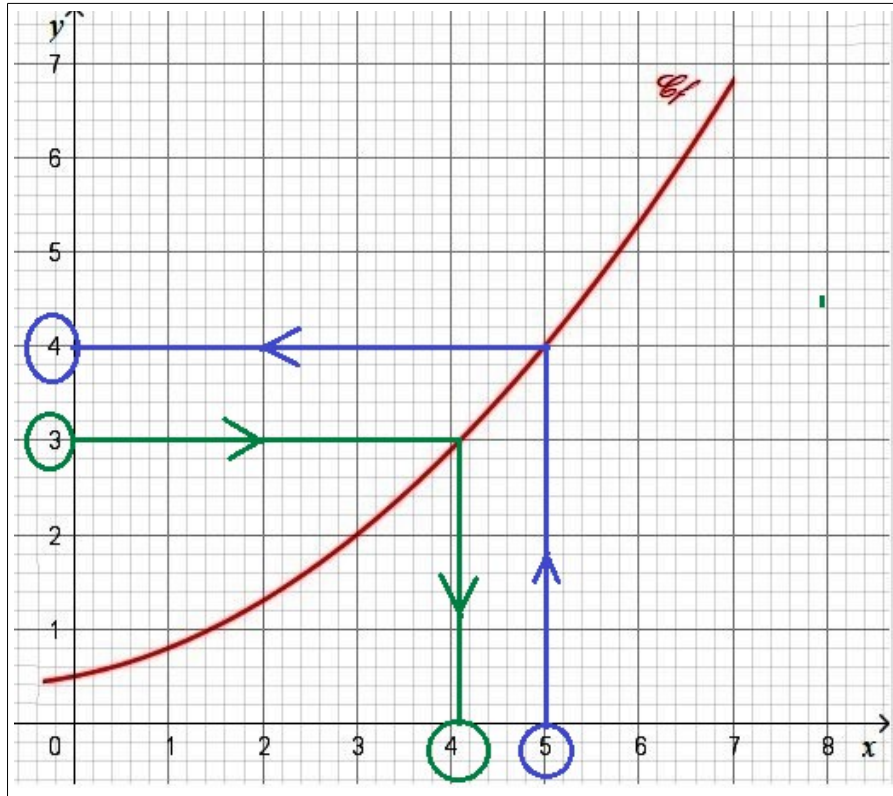
3000 euros correspondent à $y = 3$. On trace la droite horizontale passant par $y = 3$, elle coupe la courbe au point d'abscisse $x = 4,1$ environ. Pour trouver le nombre d'objets, on multiplie par 10.

Conclusion. Pour obtenir un coût de 3000 euros, il faut produire environ 41 objets.

Vérification : $f(4,1) = 0,1 \times (4,1)^2 + 0,2 \times 4,1 + 0,5 = 3,001$.

En multipliant par 1000, on obtient un coût de 3001 €. D'où le résultat.

Illustration de la Question 1° a) et c).



2°a) Chaque objet est vendu 80 euros. On note $g(x)$ la recette obtenue pour la vente de x dizaines d'objets, en milliers d'euros. Montrons que : $g(x) = 0,8x$.

En effet : Chaque objet est vendu 80 €. Or x désigne le nombre de dizaines d'objets.

On a alors la correspondance :

$x = 1$ correspond à 10 objet est vendu $80 \times 10 = 800 \text{ €} = 0,8$ milliers d'euros

Et pour tout $x \in [0; 7]$, x correspond à $10x$ objets (on multiplie par 10) donc sont vendus $80 \times 10x = 800x = 0,8x$ milliers d'euros.

Conclusion. Le prix de vente de x dizaines d'objets, exprimé en milliers d'euros. Est bien égal à : $g(x) = 0,8x$.

Remarque. En général les mille expriment des Kilos. Donc, on dira **1K€ = 1000 €**.

1K€ se dit **un kiloeuro**.

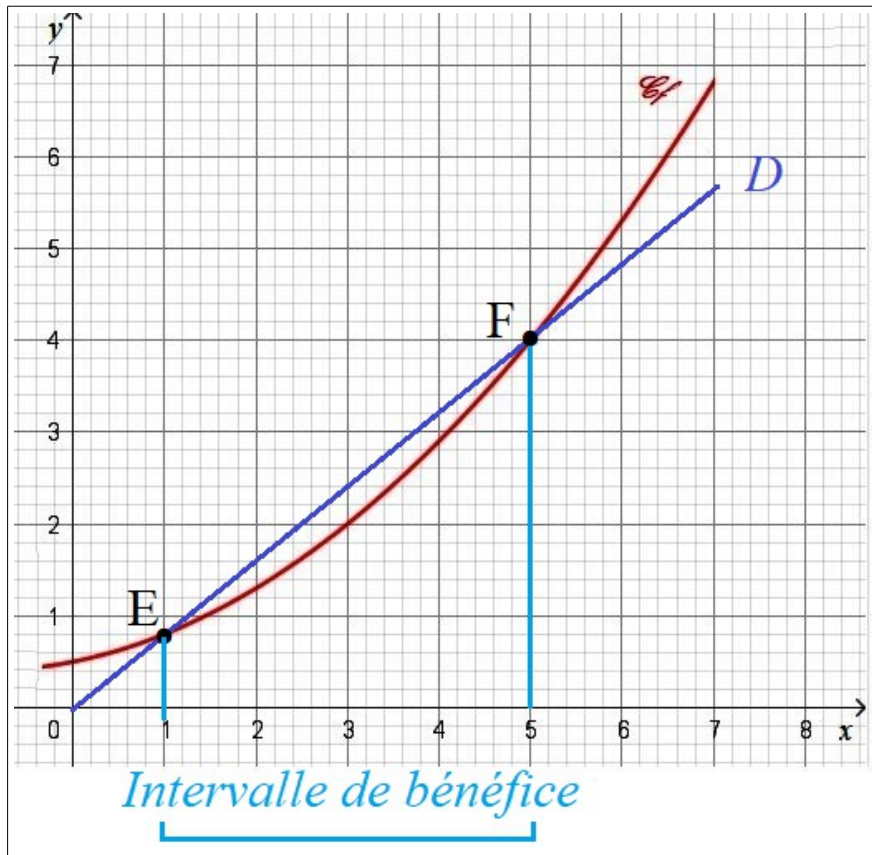
b) Tracer dans le repère de l'annexe la droite D d'équation $y = 0,8x$.

Pour tracer une droite, il suffit de connaître les coordonnées de deux points.

Or pour $x = 0$, $g(0) = 0,8 \times 0 = 0$. Donc, $O(0,0) \in D$.

De même, pour $x = 5$, $g(5) = 0,8 \times 5 = 4$. Donc, $F(5,4) \in D$

On place les deux points sur le graphique, puis on construit la droite D passant par O et E. On obtient la construction suivante :



c) Par lecture graphique, déterminer l'intervalle des bénéfices.

L'entreprise réalise des bénéfices lorsque la recette est supérieure au coût de fabrication, donc lorsque la droite D (correspondant aux recettes) est située au-dessus de la courbe C_f correspondant au coût de fabrication.

Donc, par lecture graphique, l'entreprise réalise des bénéfices sur l'intervalle $]1 ; 5[$.

Remarque. J'ai pris un intervalle ouvert, les bornes sont exclues, car elle correspondent à « un bénéfice nul ». On les appelle « les points morts » (la recette est égale au coût de fabrication).

3°) **Analyse théorique.**

On admet que la fonction f est définie, pour tout $x \in [0; 7]$, par

$$f(x) = 0,1x^2 + 0,2x + 0,5.$$

Le bénéfice réalisé par la production et la vente de x dizaines d'objets en milliers d'euros, est modélisé par une fonction B définie sur l'intervalle $[0; 7]$.

a) Montrons que pour tout $x \in [0; 7]$: $B(x) = -0,1x^2 + 0,6x - 0,5$.

En effet : On sait que la formule le bénéfice est donné par :

$$\text{Bénéfice} = \text{Recette} - \text{Coût de fabrication}$$

Donc, pour tout $x \in [0; 7]$: $B(x) = g(x) - f(x)$

$$\text{Donc : } B(x) = 0,8x - (0,1x^2 + 0,2x + 0,5)$$

$$\text{Donc : } B(x) = 0,8x - 0,1x^2 - 0,2x - 0,5$$

$$\text{Ce qui donne : } B(x) = -0,1x^2 + 0,6x - 0,5.$$

b) Résolution de l'équation $B(x) = 0$.

$$\text{Ce qui correspond à : } -0,1x^2 + 0,6x - 0,5 = 0$$

$$\text{avec : } a = -0,1 ; \quad b = 0,6 \quad \text{et} \quad c = -0,5.$$

Je calcule le discriminant : $\Delta = b^2 - 4ac$.

$$\Delta = (0,6)^2 - 4 \times (-0,1) \times (-0,5)$$

$$\text{Donc : } \Delta = 0,16.$$

$\Delta > 0$, donc l'équation $B(x) = 0$ admet deux solutions distinctes.

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x_1 = \frac{-0,6 + \sqrt{0,16}}{2 \times (-0,1)} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-0,6 - \sqrt{0,16}}{2 \times (-0,1)}$$

$$x_1 = \frac{-0,6 + 0,4}{-0,2} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-0,6 - 0,4}{-0,2}$$

Ce qui donne après simplification : $x_1 = 1$ et $x_2 = 5$.

Conclusion. L'équation $B(x) = 0$ admet deux solutions distinctes : $x_1 = 1$ et

$x_2 = 5$. Donc, l'ensemble des solutions de cette équation est : $S = \{1 ; 5\}$.

c) Déterminer le signe de $B(x)$ pour tout $x \in [0; 7]$.

$B(x)$ est un trinôme du second degré avec $a = -0,1$; donc $a < 0$.

Or on sait qu'un trinôme du second degré est du signe de « a » à l'extérieur des racines et du signe opposé entre les racines.

(On aurait pu dire aussi que : « $a < 0$, donc les branches de la parabole sont dirigées vers le bas. Donc, $B(x) < 0$ à l'extérieur des racines »)

Ce qui donne :

$$\text{pour tout } x \in [0 ; 1[\text{ ou } x \in] 5 ; 7] : B(x) < 0 \\ \text{et pour tout } x \in] 1 ; 5 [: B(x) > 0$$

On pourrait également résumer le signe de $B(x)$ dans un tableau de signes :

x	0	1	5	7	
$B(x)$	-	0	+	0	-

C'est mieux présenté et beaucoup plus lisible dans un tableau !!

d) Forme canonique de $B(x)$

Pour tout $x \in [0; 7]$, on a :

$$\begin{aligned} -0,1(x-3)^2+0,4 &= -0,1(x^2-2 \times x \times 3+3^2)+0,4 \\ &= -0,1x^2+0,6x-0,9+0,4 \\ &= -0,1x^2+0,6x-0,5 \\ &= B(x) \end{aligned}$$

Conclusion. Pour tout $x \in [0; 7]$, on a : $B(x) = -0,1(x-3)^2+0,4$

e) Quel nombre d'objets l'artisan doit fabriquer et vendre pour réaliser un bénéfice maximal ? Donner la valeur de ce bénéfice maximal.

D'après la forme canonique : $\alpha = \frac{-b}{2a} = 3.$ et $\beta = B(\alpha) = 0,4.$

On sait que $a < 0$; donc la fonction B est strictement croissante sur $[1 ; \alpha]$ puis décroissante sur $[\alpha ; 7]$. Elle admet un maximum égal à β qui est atteint en $x = \alpha$.

Par conséquent, l'entreprise admet un bénéfice maximal égal à $0,4 \times 1000 = 400 \text{ €}$, qui est atteint pour $x = \alpha = 3$; ce qui correspond à la production de **30 objets**.

OUF !