Chapitre 01 Term. S / ES

Algorithmique et Suites numériques

Utiliser un algorithme avec les suites

1°) Écrire, analyser et modifier un algorithme

a) Écrire un algorithme pour que, si on saisit une valeur de N, il permet de calculer le terme de rang N d'une suite explicite définie par sa fonction associée $u_n = f(n)$ et d'afficher le résultat.

ALGO.01

```
Entrée

N un nombre entier
U un nombre réel
Initialisation

Traitement
Lire N (Permet de « saisir » N par l'utilisateur)
Affecter à U la valeur f(N) (Remplacer f (N) par l'expression en fonction de N.)
Afficher Message « U(» (Permet d' « afficher » le texte U(N) = résultat)
Afficher N
Afficher Message «) = »

Sortie
Afficher U (Permet d' « afficher » la dernière valeur de U.)
```

b) « Analyser » ce que fait un algorithme, revient à construire un «tableau d'étapes »

<u>Définition</u>: Un *tableau d'étapes* contient en première ligne toutes les *variables d'entrée et de sortie* et dans les lignes suivantes toutes les étapes d'exécution (dans l'ordre) des instructions de l'algorithme.

Dans l'exécution suivante de l'algorithme, l'utilisateur choisit N = 5, l'algorithme va afficher : U(5) = valeur de U(5).

TAB.01

Variables	N	U	
Initialisation	- (inutile ici)	- (inutile ici)	
Étape n°1	5	U(5)	

Ici, les calculs sont immédiats.

c) On peut « modifier » cet algorithme pour que, si on saisit une valeur de N, il affiche tous les termes de U(0),... à U(N). Autrement dit, on obtient un tableau de valeurs :

ALGO.02

```
Entrée
  N un nombre entier
  k un nombre entier
  U un nombre réel
Initialisation
Traitement
  Lire N
                                (Permet de « saisir » N par l'utilisateur)
  Pour k allant de 0 à N
                                (Boucle de calcul terme-à-terme jusqu'à U_N.)
    Debut de Pour
    Affecter à U la valeur f(k) (Remplacer f(N) par son expression.)
    Afficher Message « U(» (Pour pouvoir afficher U(k) = résultat)
    Afficher k
    Afficher Message «) = »
    Afficher U
                                Cocher « Retour à la ligne [x] »
    Fin de Pour
Sortie
   Ici, on affiche plusieurs valeurs et l'affichage se fait « dans la boucle ».
```

Dans l'exécution suivante de l'algorithme, l'utilisateur choisit N = 5, l'algorithme va afficher : U(0) = valeur de U(0), puis U(1) = valeur de U(1),... jusqu'à U(5) = valeur de U(5).

TAB.02

Variables	N	k	U
Initialisation	- à saisir	0	- (inutile ici)
Étape n°1	5	-	-
Étape n°2	5	0	U(0)
Étape n°3	5	1	U(1)
Étape n°4	5	2	U(2)
Étape n°5	5	3	U(3)
Étape n°6	5	4	U(4)
Étape n°7	5	5	U(5)

Ici, les calculs sont immédiats.

Attention:

Si l'instruction « Afficher U » se trouve à *l'extérieur* de la boucle « Pour » l'algorithme affichera uniquement la dernière valeur de U, soit U(5) = valeur de U(5).

b) Calcul du terme de rang N d'une suite récurrente de premier terme u_0 et $u_{n+1}=g(u_n)$.

```
Entrée
  k un nombre entier
  N un nombre entier
  U un nombre réel
Initialisation
  Affecter à U la valeur U_0 permet d'« initialiser » la valeur de U(u_0 donnée)
Traitement
  Lire N
                               permet de « saisir » N par l'utilisateur
                               Boucle de calcul terme-à-terme jusqu'à U_N.
  Pour k allant de 1 à N
       Debut de Pour
       Affecter à U la valeur g(U) (Remplacer g(U) par son expression.)
       Afficher Message « U()» (Pour pouvoir afficher U(N) = résultat)
       Afficher k
       Afficher Message «) = »
      Afficher U
       Fin de Pour
Sortie
  Ici, on affiche plusieurs valeurs et l'affichage se fait « dans la boucle ».
```

2°) Trouver le plus petit entier vérifiant une condition.

Exemple 1: On sait que la suite définie explicitement par $u_n = 5 \times \left(\frac{3}{5}\right)^n$ est une suite géométrique convergente et tend vers 0. Écrire un algorithme tel que : Si M est un nombre positif donné, trouver le plus petit entier N_0 tel que $U_{N_0} < M$

```
Entrée
  k un nombre entier
  U un nombre réel
  M un nombre réel
Initialisation
  Affecter à k la valeur 0
                                  permet d'« initialiser » la valeur de k.
Traitement
  Lire M
                                 permet de « saisir » M par l'utilisateur.
  Tant que (U>=M) Faire
                                 continuer la boucle de Test jusqu'à obtenir U<M,
       Debut de Tant que
                                 puis sortir de la boucle
      Affecter à k la valeur k+1 permet d'incrémenter k (ie augmenter k de 1)
       Affecter à U la valeur 5*(3/5)^k
       Fin de Tant que
Sortie
  Afficher « la plus petite valeur de N est N 0 = »
  Afficher k
```

A suivre