

# Les droites

## 1. Coefficient directeur ; ordonnée à l'origine

On considère le plan muni d'un repère orthonormé (O ; I , J).

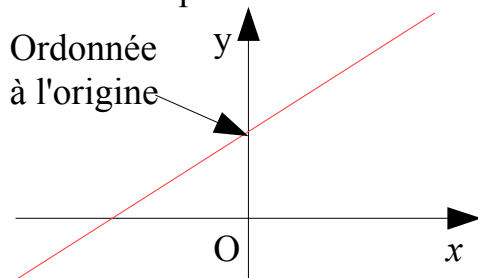
### 1.1) Droites non parallèles à l'axe des ordonnées

**Définition** : On considère une droite  $D$  non parallèle à l'axe des ordonnées.

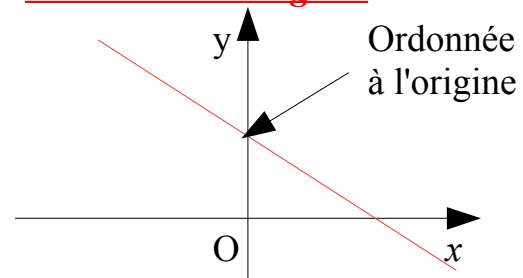
Quels que soient les points A et B sur la droite  $D$ , le rapport  $\frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$  est constant et s'appelle le **coefficient directeur**, noté  $a$ , de la droite  $D$  :

$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{\text{Déplacement vertical}}{\text{Déplacement horizontal}} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

L'ordonnée du point d'abscisse 0 se note  $b$  s'appelle **l'ordonnée à l'origine** de la droite.



Coefficient directeur *positif*



Coefficient directeur *négatif*

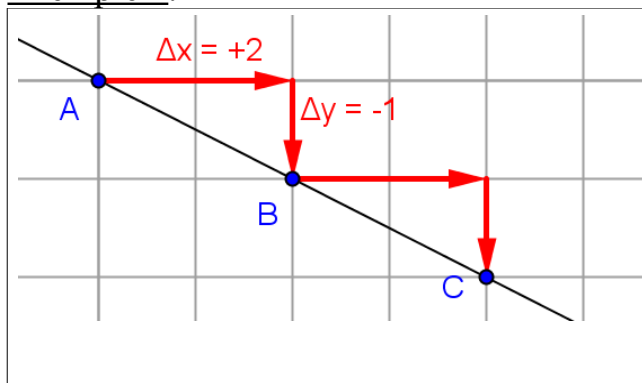
**Remarques** : Dans un repère orthonormé (O ; I , J), le nombre  $a$  désigne **la pente** ou **l'inclinaison** de la droite  $D$ .

- Une droite parallèle à l'axe des abscisses est **horizontale** et est donc de  **pente nulle**. Donc, son coefficient directeur est nul :  $a = 0$ . Ce qui signifie que tous les points de la droite  $D$  ont la même ordonnée  $y = b$ .
- Une droite parallèle à l'axe des ordonnées ou **verticale** n'a pas de coefficient directeur. On dit qu'elle est de «  **pente infinie**  ». Ce qui signifie que tous les points de la droite  $D$  ont la même abscisse  $x = c$ .

### 1.2) Comment déterminer le coefficient directeur d'une droite ?

**Méthode 1** : Déterminer un coefficient directeur (méthode de l'escalier).

### Exemple 1.

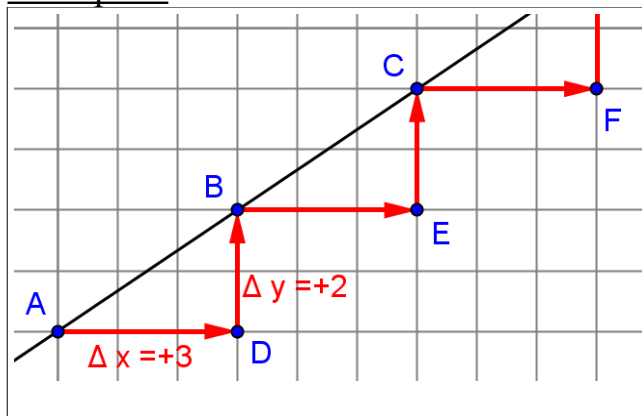


Choisir deux points A et B (sur la grille) de la droite. Dessiner le déplacement horizontal et le déplacement vertical sur la grille, alors :

$$a = \frac{\text{déplacement vertical}}{\text{déplacement horizontal}}$$
$$a = \frac{-1}{+2} \text{ Donc } a = \frac{-1}{2}$$

Attention au sens des déplacements.

### Exemple 2

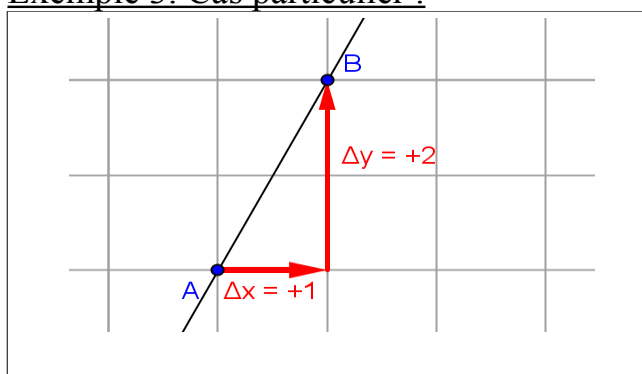


Choisir deux points A et B sur la grille) de la droite. Dessiner le déplacement horizontal et le déplacement vertical sur la grille, alors :

$$a = \frac{\text{déplacement vertical}}{\text{déplacement horizontal}}$$
$$a = \frac{+2}{+3} \text{ Donc } a = \frac{2}{3}$$

Attention au sens des déplacements.

### Exemple 3. Cas particulier :



Avec la même méthode, en avançant d'une unité (+1) sur l'axe horizontal, on obtient directement le coefficient directeur :

$$a = \frac{\text{déplacement vertical}}{\text{déplacement horizontal}}$$
$$a = \frac{+2}{+1} \text{ Donc } a = 2$$

**Méthode 2 :** Dans le repère orthonormé (O ; I , J), on peut lire directement les coordonnées des points A et de B puis calculer le coefficient directeur  $a$  de la droite (AB).

Par exemple : Si A (1;3) et B (4 ; 1), alors par définition  $a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \dots$

### 1.3) Comment tracer une droite connaissant son coefficient directeur et un point ?

**Exemple :** Tracer la droite D passant par le point A (-1; 2) et de coefficient directeur

$$a = \frac{-4}{3}$$

**Méthode 1.** On se place dans un repère orthonormé (O ; I , J).

1°) Placer le point A.

2°) Dessiner le coefficient directeur en partant de ce point, par l'effet "escalier".

- 3°) On obtient un deuxième point B de la droite.
- 4°) On trace la droite passant par ces deux points.

**Méthode 2 :** Tracer une droite connaissant son coefficient directeur et son ordonnée à l'origine.

- 1°) Placer l'ordonnée à l'origine sur l'axe des ordonnées ; on a un point A(0 ; b).
- 2°) Dessiner le coefficient directeur par la méthode de l'escalier ;
- 3°) Puis tracer.

### 1.4) Coefficients directeurs et droites parallèles

**Propriété :** On considère deux droites  $D$  et  $D'$  non parallèles à l'axe des ordonnées.

(P<sub>1</sub>) : Si  $D$  et  $D'$  sont **parallèles**, alors elles ont **le même coefficient directeur**.

(P<sub>2</sub>) : **Réciproquement** : si  $D$  et  $D'$  ont le même coefficient directeur, alors  $D$  et  $D'$  sont **parallèles**.

## II. Equations de droites

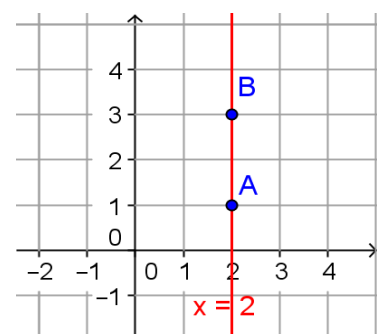
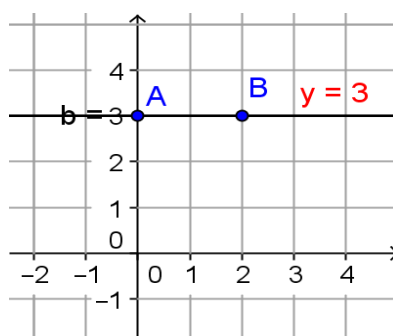
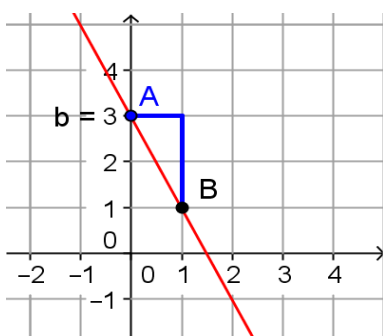
On considère le plan muni d'un repère(O, I, J).

### 2.1) Équation réduite d'une droite

#### 1) Théorème

1°) Toute droite  $D$  non parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme  $y = ax + b$ , où  $a$  et  $b$  sont deux nombres réels. Cette équation est appelée **l'équation réduite de la droite  $D$** . Le nombre  $a$  est le **coefficient directeur** de  $D$  et le nombre  $b$  est **l'ordonnée à l'origine** de  $D$ .

2°) Toute droite  $D$  parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme  $x = c$ , où  $c$  est un nombre réel. Ce qui signifie que tous les points de la droite  $D$  ont la même abscisse  $x = c$ .



1°)  $D_1$  a pour équation  $y = -2x + 3$ .  
Coefficient directeur  $a = -2$  ;  
ordonnée à l'origine  $b = 3$ .

2°)  $D_2$  a pour équation  $y = 3$   
Coefficient directeur  $a = 0$ .  
 $D_2$  est parallèle à l'axe des abscisses.  
Ordonnée à l'origine  $b = 3$ .

3°)  $D_3$  a pour équation  $x = 2$ .  
 $D_3$  n'a pas de coefficient directeur.  
 $D_3$  est parallèle à l'axe des ordonnées.

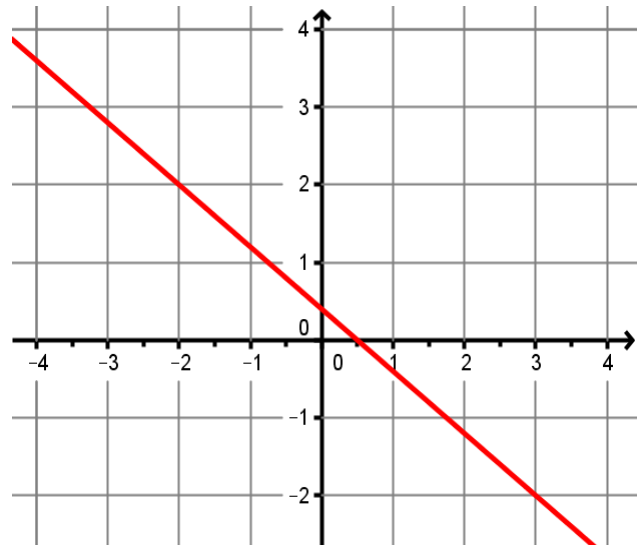
### **Remarque très importante :**

Toute droite D *non parallèle à l'axe des ordonnées* ayant pour équation  $y = ax + b$ , est la représentation graphique d'une **fonction affine**. Définie par  $f(x) = ax + b$ .

## **2.2) Déterminer l'équation d'une droite à partir du graphique**

**Méthode 1 :** Déterminer graphiquement l'équation de la droite ci-contre :

- 1°) Lire le coefficient directeur par la méthode de l'escalier si c'est possible ;
- 2°) Lire l'ordonnée à l'origine ;
- 3°) Donner l'équation de la droite.



**Remarque :** Il n'est pas toujours facile de lire avec précision ni le coefficient directeur ni l'ordonnée à l'origine, Alors , il faut repérer deux points de la droite sur la grille, trouver leurs coordonnées et appliquer la méthode suivante :

**Méthode 2 :** Déterminer l'équation d'une droite D connaissant deux de ses points :

1°) La droite D est oblique, donc son équation est de la forme  $y = ax + b$ .

2°) Repérer deux points de la droite sur la grille

3°) Calculer  $a$  en écrivant  $a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \dots$

4°) Pour calculer  $b$ , écrire que  $A(x_A ; y_A) \in D$  ou que  $B(x_B ; y_B) \in D$ .

## **III. Système de deux équations à deux inconnues**

On considère le plan muni d'un repère orthonormé (O ; I, J).

**Définition :** Un système de deux équations à deux inconnues  $x$  et  $y$  est de la forme :

$$\begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ 3x - 2y = 7 \end{cases}$$

Ce système est formé des « **équations générales** » de deux droites  $D_1$  et  $D_2$ .

Nous avons déjà vu ces systèmes en classes de 3ème et Seconde. On connaît deux méthodes pour les résoudre.

- **Méthode 1. « par substitution »**
- **Méthode 2. « par combinaison »**

La **méthode 3** est « **graphique** » permet de connaître le nombre de solutions du système, mais pas toujours les valeurs exactes des solutions lorsqu'elles existent.

Un **couple solution**  $(x ; y)$  signifie que le point  $M$  de coordonnées  $(x ; y)$  appartient à ces deux droites. Donc  $M(x ; y)$  est **le point d'intersection** de ces deux droites lorsque c'est possible.

Pour trouver le coefficient directeur d'une droite d'équation générale :  $ax + by = c$  ; on doit isoler  $y$ . On écrit :  $by = -ax + c$  ; donc si  $b \neq 0$ , on obtient  $y = \frac{-a}{b}x + \frac{c}{b}$ .

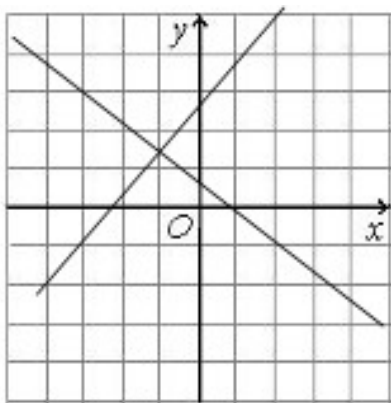
Donc le coefficient directeur de cette droite est :  $m = \frac{-a}{b}$

**Théorème :**

Dans le plan rapporté à un repère  $(O ; I, J)$ , les deux équations sont représentées par deux droites  $D_1$  et  $D_2$ . On distingue trois cas possibles :

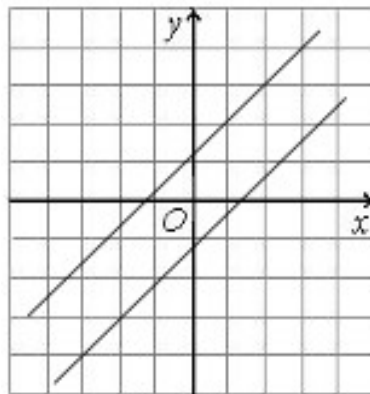
***$D_1$  et  $D_2$  sont sécantes :***

Le système admet **un seul couple solution**, formé des coordonnées du point d'intersection de  $D_1$  et  $D_2$ .



***$D_1$  et  $D_2$  sont sécantes :***

Le système n'admet **aucun couple solution**.



***$D_1$  et  $D_2$  sont confondues :***

Le système admet **une infinité de couples solutions**, formé des coordonnées de tous les points de la droite  $D_1 = D_2$ .

